

Cantor, M. R.: Object-Oriented Project Management with UML. Wiley, New York et al., 1998

Wie beurteilen Sie Gliederung, Inhalt und Nutzwert des Buches ?

Das Buch „Object-Oriented Project Management with UML“ von Murray Cantor beschreibt einen objektorientierten Ansatz des Projektmanagements von Softwareentwicklungen. Dazu wird die Modellierungssprache UML verwendet. Der Autor betrachtet systematisch das Thema und erläutert seine Arbeitsweise in verständlicher englischer Sprache und vereinzelt Grafiken. Hervorzuheben ist das präsentierte Beispiel eines Flugsimulators, welches sich durch alle konkretisierten Projektphasen zieht und im Detail praxisnahe Erläuterungen gibt.

Das Buch enthält darüber hinaus eine Vielzahl von weiterführenden Literaturquellen und wird durch ein Indexverzeichnis abgerundet.

Auffallend ist, dass die Modellierungssprache im Verlauf des Buches kaum noch zur Anwendung kommt und eher projektmanagement-technische Inhalte im Vordergrund stehen.

Wie lässt sich das Werk in den Literaturzusammenhang einordnen und welche vergleichbaren, alternativen oder ergänzenden Titel gibt es ?

Das Werk verbindet die objektorientierte Literatur inklusive UML mit Fragestellungen der Projektorganisation. Da der Schwerpunkt der Arbeit auf der objektorientierten Projektorganisation liegt, könnte Literatur aus dem Bereich Projektorganisation verwendet werden. Dies ist jedoch auf Grund der Arbeitsweise des Autor nicht unbedingt notwendig.

Welchen Lesergruppen kann dieses Buch empfohlen werden ?

Das Buch eignet sich für Informatiker und Wirtschaftsinformatiker, welche bereits Erfahrungen mit Objektorientierung und UML gemacht haben. Durch das angeführte umfassende Projektbeispiel ist es auf einfache Art und Weise möglich, den Ansatz von Cantor zu verfolgen.

Wie es das Buch aufgebaut? Welchen Inhalt kann der Leser erwarten ?

Das Buch beschäftigt sich eingangs mit den Prinzipien objektorientierter Entwicklung und präsentiert anschließend UML, als Modellierungssprache. Danach werden verschiedene Vorgehensmodelle der Entwicklung von Software vorgestellt und diskutiert. Der Autor beschreibt im folgenden die Planung objektorientierter Projekte und danach an Hand des Projektlebenszyklus die objektorientierte Vorgehensweise in der „Inception“, „Elaboration“, „Construction“ und „Transition“ Phase von Softwareentwicklungsprojekten. Dies wird durch ein Beispiel der Entwicklung einer Flugsimulatorsoftware nachhaltig veranschaulicht. Abschließend betrachtet er das Thema Erfolgsmessung und gibt Tipps für die erfolgreiche Umsetzung seines Ansatzes.

Christian Scheer (Chemnitz)